

GAUDEBERT ADRIAN

STEPHAN SIMON

Projet IHM

Lecteur Audio saMP

Document utilisateur

Année 2008 - 2009

Sommaire

SOMMAIRE.....	2
1.INTRODUCTION.....	3
2.PRÉSENTATION DE L'INTERFACE.....	4
A.INTERFACE PRINCIPALE.....	4
B.GESTION DES LISTES DE LECTURE.....	5
3.L'INTERFACE DÉTAILLÉE.....	6
A.INTERFACE PRINCIPALE.....	6
B.GESTION DES LISTES DE LECTURE.....	8

1. Introduction

Le logiciel saMP « simple & attractive Music Player » est défini comme un lecteur audio ayant des capacités similaires à n'importe quel lecteur audio disponible actuellement sur le marché.

Dans ce document, nous allons présenter à l'utilisateur, le logiciel et les fonctions qu'il permet. Pour cela, nous commencerons par une présentation rapide des deux interfaces importantes du programme, puis nous verrons en détail les boutons et leurs actions dans ce logiciel.

2. Présentation de l'interface

Dans cette partie, nous allons nous concentrer sur l'interface dans sa globalité. Ainsi, nous pourrions voir l'ensemble des fonctionnalités proposées par le logiciel dès son lancement.

a. Interface principale



Ce logiciel a été créé dans un but d'utilisation totalement intuitive. C'est pourquoi nous pouvons deviner assez aisément l'ensemble des fonctionnalités déjà présentes. Cependant, dans la seconde partie de ce manuel, nous allons tout de même développer ces fonctionnalités plus profondément.

Dans cette interface, nous pouvons accéder très facilement aux fonctions du lecteur et de manière très intuitive. Le lecteur audio n'étant destiné qu'à la lecture de fichier audio, contrairement à ses concurrents, son utilisation a été très simplifiée et son interface épurée.

b. Gestion des listes de lecture










Cette interface, cachée lors du lancement du programme permet de gérer sa liste de lecture. Les boutons, détaillés par la suite, permettent à l'utilisateur d'accéder aux fonctions basiques d'une gestionnaire de liste de lecture.

3. L'interface détaillée

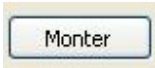



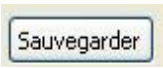
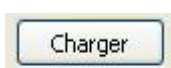
Dans cette partie du manuel, vous trouverez la définition de chaque bouton de chaque interface avec un descriptif de sa fonction au sein de l'application.

a. Interface principale

Espace graphique	Définition et fonction
	Augmentation du volume du lecteur
	Sauvegarde de la liste de lecture
	Ouverture de la liste de lecture
	Passage à la musique suivante de la liste de lecture
	Répétition de la musique actuellement en écoute
	Lancement de la liste de lecture ou de mise en pause si la musique est déjà lancée

	Baisse du volume du lecteur audio
	Arrêt de la lecture
	Choix aléatoire des musiques dans la liste de lecture
	Revenir à la musique précédente
	Ajout d'une musique à la fin de la liste de lecture
	Ouverture d'un

b. Gestion des listes de lecture

Élément graphique	Définition et fonction
	Permet de monter une musique dans la liste de lecture
	Permet de descendre une musique dans la liste de lecture
	Permet de supprimer une musique de la liste de lecture
	Permet de vider la liste de lecture
	Permet de sauvegarder la liste de lecture en vue de sa réutilisation future
	Permet de charger une liste de lecture précédemment enregistrée